

UX / UI DESIGNER / DEVELOPER

Fortbildung in Vollzeit, täglich 08:30 Uhr – 15:30 Uhr

Grafikdesign, Teil 1 (Medieninformatik)

Planung/Entwicklung von digitalen Medien in InDesign, Briefing für die Produktion von gedruckten und interaktiven Medien, Entwicklung von interaktiven Katalogen/Präsentationen, Mikrotypografie/Schriftästhetik, Regeln der Gestaltung auf der Grundlage der Wahrnehmungspsychologie und praktische Umsetzung in InDesign, Produktion von Teilsystemen für die Weiterverarbeitung in anderen Programmen, Produktion von Informationssystemen in Photoshop, Konzeption/Entwicklung von Animationen, Aufbau benutzerfreundlicher Graphical User Interfaces (GUI) in Photoshop für verschiedene Ausgabegeräte (... für mobile Ausgabegeräte wie Smartphones und Tablets), Kurzeinstieg/Entwicklung einzelner Teilsysteme in CorelDRAW.

Internetprogrammierung (SE/GUI/DB)

Wir vermitteln die Entwicklung von Graphical User Interfaces (GUI) in HTML/CSS3, JavaScript (inkl. Responsive Design), intensiver Umgang mit den Scriptsprachen zur Entwicklung von interaktiven Informationssystemen. Sie erfahren den Content-orientierten Aufbau von informationstechnischen Lösungen (Web-Anwendungen), Strukturen/Hierarchien, Standards/Regeln für benutzerfreundliche grafische Oberflächen. Weiterhin erlernen Sie die Programmierung von Datenbanken in MySQL für die Einbindung in Content Management Systems (CMS), Shop- und Bestellsysteme, die Sie in der Programmiersprache PHP programmieren sowie lösungsorientierte Herangehensweisen an die Software-Entwicklung von E-Business-Lösungen.

Über uns

Unterricht und Beratungstermin

Während der gesamten Schulungszeit findet der Unterricht unter Anleitung eines Spezialisten und Fachdozenten statt, der Ihnen auch während der Projektphasen für Fachfragen zur Verfügung steht.

Ein persönlicher Beratungstermin ist empfehlenswert, denn wir kennen den aktuellen Arbeitsmarkt sowie die Anforderungen an Ihren künftigen Tätigkeitsbereich und beraten Sie gern auf dem Weg zu Ihrem Wunschberuf. Gern können Sie unter der Rufnummer **030 42020910** einen individuellen Termin in unserem Weiterbildungsinstitut vereinbaren.

Grafikdesign, Teil 2 (Medieninformatik)

Planung und Konzeption von Informationssystemen in Illustrator, Entwicklung einer Firmenphilosophie (Corporate Identity) als Grundlage für die Entwicklung von Mediensystemen und Medien-Teilsystemen für elektronische Spiele/Kataloge oder Lernsysteme, Entwicklung von Basiselementen des Corporate Designs für die Produktion von Informationssystemen, Animationen, Zeichnen von Vorlagen für animierte bzw. interaktive Medien, Produktion von gedruckten und digitalen Medien in Illustrator, konzeptionelle Vorgehensweise und Planung von Kommunikationsmedien in 3D-Systemen oder digitalen Videoschnitt-Tools, IT-gestützte Präsentationen der entwickelten Kommunikationsmedien, inkl. Video-/Soundfiles und vieles mehr.

App Development für Smartphones/Tablets

Browser Apps werden in HTML5, CSS3 bzw. SASS anhand praxisnaher Anwendungen vermittelt, mit JavaScript (auch OOP JS) werden komplexe Browser Apps (inkl. API und Webcams ...) entwickelt, Geolocation, mit jQuery und jQuery Mobile und anderen Tools wird eine App programmiert, interaktives Design für Screens und mobile Ausgabegeräte, Fullsize-Backgrounds, Anwendungslösungen mit benutzerfreundlichen Oberflächen, GUI- (Graphical User Interfaces-)Methoden, User Experience Design mit konzeptioneller Analyse, Anforderungskatalog, Prototyping, Wireframes, Analyse, Planung und Konzeption für erforderliche Strukturen, Planung und Koordination der einzelnen Programmschritte und vieles mehr

So erreichen Sie uns:

