

3D MODELING UND CAD

Fortbildung in Vollzeit, täglich 08:30 Uhr – 15:30 Uhr

3D Modeling

Entwicklung von Mediensystemen, dafür werden Drehbuch und Storyboards erstellt, wichtige Parameter wie Licht/Schatten, Perspektiven, Schnellzeichnen, 3D-Objekte zeichnen und modellieren in Blender, drehen, bewegen und animieren, Hintergründe, Landschaften modellieren, Mappings/Texturen, benutzerfreundliche Oberflächen für Mediensysteme, individuelle Benutzerführung, Interaktionen, Entwicklung von Charakteren und Objekten, Gebäuden, Kameraführung, Aufbau von Szenarien, Rendering, 3D Modeling für die Konstruktion und Entwicklung von komplexen Mediensystemen und Teilsystemen, Teilsysteme für Games, Gamification in Lernsystemen.

CAD-Konstruktionen

Zeichnen von Objekten, Perspektive und Raum, technische Zeichnungen und Bemaßungen, Beschriftungen, Grundlagen der Gewerke, Grundlagen Werkstoffkunde, Grundlagen Statik, Gebäude und Umgebung, Umsetzung im CAD-System, Grundlagen der Vektoren, 2D, Modifikationen von Objekten, Innenausstattung, Türen, Fenster, Treppen, 3D-Objekte, Facility Management und Umsetzung im CAD-Programm, Detailzeichnungen, Leitungsführungen, Materialberechnungen für Dienstleister und Gewerke, Grundrisse, Kameraführungen, Aufbautraining CAD, Daten einbinden aus Excel, Access und mehr.

Über uns

Unterricht

Während der gesamten Schulungszeit findet der Unterricht unter Anleitung eines Spezialisten und Fachdozenten statt, der Ihnen auch während der Projektphasen für Fachfragen zur Verfügung steht.

Beratungstermin

Ein persönlicher Beratungstermin ist empfehlenswert, denn wir kennen den aktuellen Arbeitsmarkt sowie die Anforderungen an Ihren künftigen Tätigkeitsbereich und beraten Sie gern auf dem Weg zu Ihrem Wunschberuf. Gern können Sie unter der Rufnummer **030 42020910** einen individuellen Termin vereinbaren.

So erreichen Sie uns

