

Präsenzunterricht im Berliner Schulungscenter oder online in getrennten Gruppen

3D MODELING

Konstruktion, Modeling und Gamedesign

Fortbildung in Vollzeit, täglich 08:30 Uhr – 15:30 Uhr

Inhalte

Entwicklung von Mediensystemen, dafür werden Drehbuch und Storyboards erstellt, wichtige Parameter wie Licht/Schatten, Perspektiven, Schnellzeichnen, 3D-Objekte zeichnen und modellieren in Blender, drehen, bewegen und animieren, Hintergründe, Landschaften modellieren, Mappings/Texturen, benutzerfreundliche Oberflächen für Mediensysteme, individuelle Benutzerführung, Interaktionen, Entwicklung von Charakteren und Objekten, Gebäuden, Kameraführung Aufbau von Szenarien, Rendering, 3D Modeling für die Konstruktion und Entwicklung von komplexen Mediensystemen und Teilsystemen, Teilsysteme für Games, Gamification in Lernsystemen.

Kursdetails

Dauer:

ca. 3 Monate, max. 65 Tage

Modul 8

Voraussetzungen:

Gute PC- und Office-Kenntnisse, Photoshop- und Vektorgrafikenkenntnisse, Grundkenntnisse in Computer-Englisch

Zeugnis und Zertifikat:

3D Specialist (FiGD)

Über uns

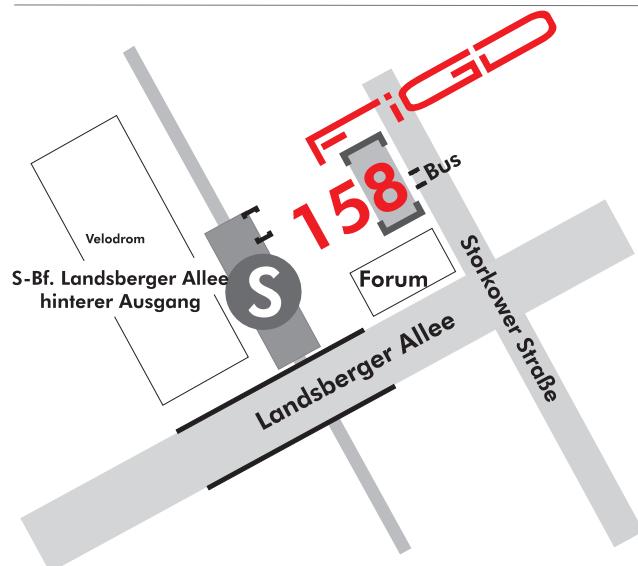
Unterricht mit jeweiligem Fachdozenten

Während der gesamten Schulungszeit findet der Unterricht unter Anleitung eines Spezialisten und Fachdozenten statt, der Ihnen auch während der Projektphasen für Fachfragen persönlich zur Verfügung steht.

Beratungstermin

Ein persönlicher/telefonischer Beratungstermin ist empfehlenswert, denn wir kennen den aktuellen Arbeitsmarkt sowie die Anforderungen an Ihren künftigen Tätigkeitsbereich und beraten Sie gern auf dem Weg zu Ihrem Wunschberuf. Gern können Sie unter der Rufnummer **030 42020910** einen individuellen Termin vereinbaren.

So erreichen Sie uns



**Zertifizierter
Bildungsträger**

FiGD Akademie GmbH

Storkower Straße 158 . 10407 Berlin . Telefon 030 42020910
info@figd-akademie.de . www.figd-akademie.de